INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de formación	Análisis y desarrollo de *software*
Proyecto formativo	Construcción de *software* integrador de tecnologías orientadas a servicios.
Fase proyecto	Análisis
Resultado de aprendizaje	**220501092-02** - Recolectar información del *software* a construir de acuerdo con las necesidades del cliente.
Actividad de aprendizaje	**GA1-220501092-AA3** - Elaborar instrumentos de recolección de datos, de acuerdo con las técnicas que permitan el procesamiento de la información.
Evidencia de desempeño	Formulación del proyecto de *software.* **GA1-220501092-AA3-EV02.**
Aprendiz	Cristian Camilo García Gutiérrez
Fecha	Febrero 19

Criterios de evaluación

- Diseña instrumentos para recolección de información siguiendo normas y procedimientos técnicos.
- Utiliza las técnicas de captura de requisitos de acuerdo con las fuentes identificadas.
- Organiza la información recolectada para analizarla.

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Específica y aplica la técnica para captura de requisitos del *software* a construir.			La información presentada **sí cumple en gran medida con los criterios establecidos**, ya que aplica correctamente la técnica de historias de usuario para la captura de requisitos, incluyendo rol,

				funcionalidad, beneficio, criterios de aceptación y prioridad, lo que garantiza claridad y enfoque en el valor para el usuario; además, las funcionalidades están organizadas y alineadas con el software a construir, mostrando coherencia y trazabilidad entre historias y módulos del sistema. No obstante, el criterio relacionado con el uso de herramientas como StarUML o storyboard se cumple parcialmente, debido a que, aunque se utiliza una plantilla estructurada de historias de usuario, no se evidencia explícitamente el uso de una herramienta de modelado o soporte visual, por lo que el documento puede considerarse completo y bien fundamentado, con una pequeña oportunidad de mejora en la formalización del soporte técnico utilizado.
2.	El documento presenta las funcionalidades de acuerdo con el *software* a construir.			
3.	Utiliza una herramienta como StarUml, plantilla de historias de usuario o *storyboard,* para la recolección de requisitos.			
4.	El documento cumple con las normas básicas de presentación de documentos.			

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

3. EVALUACIÓN

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____